RIFT CITY-REGRAS GERAIS

🌆 RIFT CITY — REGULAMENTO OFICIAL
“Sem respeito, sem cidade.”

📖 **PÁGINA 1 — FUNDAMENTOS DO ROLEPLAY**
🔰 **1. DIRETRIZES GERAIS DO SERVIDOR**

Todas as ações dentro da Rift City devem respeitar o ciclo operacional do servidor, garantindo que o Roleplay ocorra de forma completa, contínua e sem interferências técnicas.

⛔ É terminantemente proibido iniciar qualquer tipo de ação (seja ela planejada ou espontânea):
Dentro do período de 1 (uma) hora antes do Reinício do Servidor (RR)
Dentro do período de 30 (trinta) minutos após o retorno do servidor
📌 Justificativa da regra:
Esse intervalo existe para evitar:
-Interrupções forçadas de ações em andamento
-Uso do reinício como vantagem estratégica
-Falhas de continuidade no Roleplay

❌ Exemplos de quebra de regra:
-Iniciar assalto, sequestro ou perseguição faltando pouco tempo para o RR
-Forçar confronto sabendo que o servidor irá reiniciar
✅ Conduta correta:
-Iniciar ações apenas quando houver tempo suficiente para desenvolvimento completo
-Garantir que todos os envolvidos consigam concluir o RP de forma natural

⚠️ 2. ESTADO DE INCONSCIÊNCIA (DESMAIO)

O estado de inconsciência representa uma ruptura direta na linha narrativa do personagem durante uma ação.

📌 Regra base obrigatória:

➡️ Ao desmaiar, seu personagem perde a continuidade daquela ação.

Isso significa que:

-A situação deve ser considerada encerrada para você

-Não existe “continuação indireta” após reanimação

❌ É estritamente proibido após reanimação:

-Buscar vingança baseada no ocorrido

-Identificar, reconhecer ou deduzir quem foi o agressor

-Retomar o conflito anterior como se tivesse plena consciência

📌 Por que isso existe?

Para evitar:

-Metagaming indireto

-Ciclos infinitos de vingança

-Quebra de coerência narrativa

✅ É permitido:

-Interpretar dores, confusão ou consequências

-Seguir o RP com base no “desconhecido”

❤️ 3. AMOR À VIDA (FEAR RP)

O princípio de “Amor à Vida” é uma das bases mais importantes do Roleplay.
Seu personagem deve agir sempre como se estivesse em risco real de morte.
📌 Regra fundamental:
➡️ A sobrevivência deve sempre ser priorizada acima de qualquer outro objetivo.
❌ É proibido:
-Reagir em situações onde você está claramente em desvantagem (numérica ou tática)
-Ignorar ameaças reais (arma apontada, sequestro, cerco)
-Tomar decisões impulsivas que resultem em morte quase certa
❌ Também é considerado quebra:
-Entrar em confronto “por emoção”
-Forçar combate apenas por diversão
-Se jogar em situações de risco extremo sem necessidade
✅ Conduta correta:
-Avaliar o risco antes de agir
-Priorizar fuga, negociação ou rendição
-Manter coerência com instinto de sobrevivência
⚠️ Observação importante:
-A quebra dessa regra pode resultar em PD (Perda Definitiva do personagem), dependendo da gravidade.

🧠 4. METAGAMING

-Metagaming ocorre quando o jogador utiliza informações externas ao jogo para influenciar decisões dentro do Roleplay.
📌 Regra absoluta:
➡️ Seu personagem NÃO sabe o que você sabe fora do jogo.
❌ É proibido:
-Utilizar Discord, chamadas, grupos ou mensagens durante ações
-Assistir lives para obter vantagem
-Ir até locais sabendo de situações que seu personagem não presenciou
❌ Também é proibido:
-Avisar amigos fora do jogo sobre ações em andamento
-Receber informações externas para benefício próprio
📌 Impacto no RP:

-Metagaming quebra completamente a imersão e prejudica toda a experiência da cidade.
✅ Conduta correta:
-Construir conhecimento apenas através do RP
-Descobrir informações naturalmente dentro do jogo

🚗 5. VDM (VEHICLE DEATHMATCH)

-VDM caracteriza o uso de veículos como arma letal sem justificativa plausível dentro do RP.
❌ É proibido:
-Atropelar jogadores de forma intencional sem contexto
-Usar veículos para matar ou ferir gratuitamente
-Transformar o veículo em ferramenta ofensiva principal
📌 Exceções:
Só é aceitável quando:
-Existe contexto claro de ação (ex: fuga extrema, confronto justificado)
Ainda assim, deve haver coerência e proporcionalidade

🔫 6. RDM (RANDOM DEATHMATCH)

-RDM é considerado uma das infrações mais graves dentro do servidor.
📌 Definição:
-Matar um jogador sem motivo plausível, sem construção de RP ou sem contexto.
❌ É proibido:
-Atirar por impulso ou irritação
-Matar por xingamento ou provocação leve
-Iniciar confronto sem interação prévia
📌 Regra essencial:
➡️ Toda ação letal deve ter:
-Motivo claro
-Construção prévia
-Contexto dentro da história

🎭 7. POWERGAMING (PG)

-Powergaming ocorre quando o jogador realiza ações impossíveis ou abusa das mecânicas do jogo para obter vantagem.
❌ É proibido:
-Explorar bugs, falhas ou texturas
-Realizar ações irreais (saltos impossíveis, resistências absurdas, etc.)
-Utilizar animações ou mecânicas para burlar o sistema
📌 Exemplo prático:
-Subir locais inacessíveis
-Passar por áreas bugadas para escapar
-Usar mecânicas para evitar abordagem
✅ Conduta correta:
➡️ Tudo deve seguir lógica da vida real.
📌 Capotamento:
-Veículo inutilizado = deve se render ou continuar a pé
-Ignorar isso = quebra de regra

📖 PÁGINA 2 — CONDUTA E IMERSÃO
🔥 8. FLAMING (DESRESPEITO / DISCURSO DE ÓDIO)

-A convivência dentro da Rift City deve ser baseada em respeito, independentemente de rivalidade dentro do Roleplay.
📌 Definição:
Flaming é qualquer forma de ataque verbal, ofensa, provocação excessiva ou comportamento tóxico direcionado a outro jogador, à cidade ou à administração.
❌ É estritamente proibido:
-Ofender jogadores de forma direta ou indireta
-Utilizar xingamentos, ironias ofensivas ou provocações abusivas
-Acusar sem provas
-Gerar ou incentivar ódio contra a cidade ou staff
-Levar conflitos do jogo para fora dele (Discord, lives, redes sociais)
📌 Também se enquadra como Flaming:
-Reclamações públicas com tom agressivo
-Exposição negativa da cidade sem abertura de ticket
-Incitar sua comunidade contra outros jogadores ou a administração
✅ Conduta correta:

-Utilizar os canais oficiais (tickets) para qualquer denúncia
-Apresentar provas concretas
-Manter postura respeitosa, mesmo em situações de conflito
⚠️ Importante:
Flaming é tratado com rigor e pode resultar em punições severas, incluindo banimento.

⛔ 9. COMBAT LOGGING

-Combat Logging é a prática de abandonar o jogo para evitar consequências dentro do Roleplay.
📌 Regra absoluta:
➡️ Ao iniciar uma ação, você deve permanecer nela até sua conclusão.
❌ É proibido:
-Deslogar durante uma abordagem policial
-Sair após ser abatido para evitar prisão
-Fechar o jogo durante perseguições ou confrontos
-Evitar continuidade do RP por desconexão intencional
📌 Situações comuns de infração:
-Cair “convenientemente” durante ação
-Desistir do personagem no meio da ocorrência
-Evitar consequências legais (prisão, hospital, etc.)
✅ Conduta correta:
-Permanecer até o final da ação
-Aguardar socorro ou condução policial
-Retornar e justificar em caso de queda real
⚠️ Punição:
Progressiva e podendo resultar em ADV ILHA

🟣 10. DARK RP

Dark RP envolve conteúdos sensíveis e deve ser tratado com extremo cuidado.
📌 Regra geral:
➡️ A cidade NÃO permite práticas abusivas, degradantes ou que ultrapassem limites éticos.
❌ É proibido:
-Tortura com descrição gráfica

-Conteúdo sexual explícito ou forçado
-Abuso, assédio ou constrangimento extremo
-Qualquer ação que viole a dignidade de outro jogador
📌 Mesmo em contexto criminal:
O RP deve manter limites de respeito.
✅ Conduta correta:
-Manter o RP dentro de um padrão aceitável
-Evitar exageros desnecessários
-Priorizar narrativa ao invés de choque

🎭 11. ANTI RP

Anti RP é qualquer comportamento que quebra a imersão do jogo.
📌 Regra essencial:
➡️ Dentro da cidade, você é seu personagem — o tempo todo.
❌ É proibido:
-Falar de vida real durante o RP
-Mencionar que está em live
-Usar termos fora do contexto do jogo
-Resolver problemas técnicos dentro da cena
📌 Exemplos de quebra:
“pera aí, buguei” durante ação
“vou clipar isso”
“vou abrir ticket agora” em meio ao RP
✅ Conduta correta:
-Manter interpretação contínua
-Resolver problemas fora da cena (Discord/Staff)

🛡️ 12. SAFEZONES (ÁREAS SEGURAS)

Safezones são áreas protegidas onde ações ilegais não são permitidas.
📍 Exemplos:
-Hospitais
-Mecânicas
-Garagens públicas
-Departamentos oficiais
-Áreas comerciais específicas
📌 Objetivo:
Garantir locais de respiro e organização dentro do RP.
❌ É proibido:
-Realizar crimes dentro dessas áreas
-Abordar ou sequestrar jogadores
-Iniciar confrontos
-Utilizar safezone como fuga estratégica
📌 Quebra comum:
➡️ Correr para safezone para evitar ser pego
✅ Conduta correta:
-Aguardar o jogador sair da área
-Respeitar o limite da zona segura

🎙️ 13. USO DO VOIP

A comunicação por voz é parte essencial da experiência.
📌 Regra geral:
➡️ O VOIP deve ser limpo, claro e funcional.
❌ É proibido:
-Microfone estourado
-Ruídos constantes (teclado, vento, eco)
-Tocar músicas durante ações
-Atrapalhar comunicação intencionalmente
✅ Permitido:
Reconhecimento por voz (mesmo com máscara), exceto em casos de perda de memória

📖 PÁGINA 3 — REGRAS GERAIS DO SERVIDOR

📝 14. NOMENCLATURAS

Todos os elementos do jogo devem seguir um padrão respeitoso.

❌ É proibido:

-Nomes com conotação sexual

-Nomes ofensivos ou provocativos

-Placas de veículos impróprias

-Nomes de itens que ofendam grupos ou corporações

📌 Consequência:

Alteração obrigatória

Possível banimento em caso de recusa

💰 15. GOLPES E FRAUDES

A economia da cidade deve ser baseada em confiança e coerência.

📌 Regra clara:

➡️ Golpes financeiros são proibidos em qualquer contexto.

❌ É proibido:

-Enganar jogadores em negociações

-Prometer itens/serviços inexistentes

-Aplicar qualquer tipo de fraude

-Combinar valor em aposta depois não pagar

-PROIBIDO CAIXA 2 (Banimento na hora)

📌 Importante:

-Negociações fora do jogo NÃO são consideradas

👥 16. PERSONAGENS

Seus personagens devem ser independentes e coerentes.

❌ É proibido:
-Criar ligação entre seus próprios personagens
-Compartilhar informações entre eles
-Ter personagens com funções conflitantes
📌 Exemplo de quebra:
-Um personagem policial e outro criminoso
✅ Exemplo correto:
Policial + Médico
Médico + Jornalista

🎥 17. CRIADORES DE CONTEÚDO

Streamers possuem responsabilidades adicionais.

❌ É proibido:
-Apagar ou ocultar VODs
-Restringir acesso da Staff
-Incentivar ataques ou hate
📌 Responsabilidade:
Você também responde pelo comportamento do seu chat.
⚠️ Importante:
Falta de provas = denúncia inválida

♿ 18. PERSONAGENS PCD

Devem ser tratados com seriedade absoluta.

📌 Obrigatório:
-Aprovação prévia da Staff
-Interpretação coerente e respeitosa
❌ É proibido:
-Utilizar como brincadeira
-Fazer caricatura ofensiva

📖 PÁGINA 4 — AÇÕES POLICIAIS E CRIMINAIS

🚨 19. REGRAS DE AÇÕES (SISTEMA GERAL)

As ações dentro da Rift City devem seguir um padrão de organização, coerência e equilíbrio entre todas as partes envolvidas.

⏱️ 20. ASSALTOS E INÍCIO DE AÇÕES

📌 Regra obrigatória:
-Assaltos só podem ser realizados dentro dos horários definidos pela administração
-Pode utilizar Fuzil e Pistola, desde que HAJA FUGA
❌ É proibido:
-Iniciar ações fora do horário permitido
-Forçar ação em horários próximos ao RR
-Criar situações artificiais para gerar confronto
✅ Conduta correta:
-Respeitar horários oficiais
-Garantir tempo suficiente para o RP se desenvolver

❤️ 21. VOZ DE ASSALTO (ABORDAGEM)

Ao receber voz de assalto, seu personagem deve reagir de forma coerente com o risco da situação.

📌 Regra fundamental:

➡️ Sua vida deve ser priorizada acima de qualquer bem material.

❌ É proibido:

-Ignorar abordagem armada

-Reagir imediatamente sem contexto

-Forçar confronto direto

✅ Caso decida reagir:

-É obrigatório realizar fuga prévia mínima de 5 minutos

-Somente após esse período poderá haver confronto

🔫 22. CONFRONTO CONTRA POLÍCIA

📌 Regra rígida:

➡️ Não existe confronto direto SEM FUGA.

❌ É proibido:

-Matar policial sem tentativa de evasão

-Iniciar troca de tiros imediatamente após abordagem

⚠️ Consequência:

-Se o cidadão que está sendo abordado, matar o policial no momento da abordagem SEM FUGA, será caracterizado como RDM

-Aplicação de punição + 12 horas de ilha

🔫 23. TROCA DE TIROS (REGRAS GERAIS)

Toda troca de tiros deve ser consequência de uma situação construída.

📌 Obrigatório:

-Existir contexto

-Existir tentativa de fuga

❌ É proibido:

-Atirar sem construção de contexto

-Iniciar combate por impulso

🚙 24. FUGAS E USO DE VEÍCULOS

A fuga deve seguir limites realistas.

❌ É proibido:
-Realizar manobras impossíveis
-Abusar da física do jogo
-Utilizar "estratégias irreais"

Se durante a FUGA o veículo:
-CAPOTAR
-Estiver com 4 rodas para cima
-Estiver inutilizado
➡️ O jogador deve:
-Se render OU
-Abandonar o veículo
⚠️ Caso ignore:
-A Polícia está autorizada a abrir Código 5 (força letal)

👮 INTERFERÊNCIA EM OCORRÊNCIAS

Se um jogador entra em uma ação em andamento:

📌 Ele automaticamente se torna parte da ocorrência.
✅ Pode ser:
-Abordado
-Revistado
⚠️ Se houver item ilegal:
-Será detido normalmente

🚨 25. QRR (REFORÇO EM AÇÃO)

QRR possui regras específicas para validade.

❌ QRR inválido quando:
-O jogador não participou da fuga
-Utiliza uniforme diferente
-Surge apenas para atirar

✅ QRR válido quando:
-Participa da FUGA
-Está padronizado com o grupo (Mesmo Uniforme)
-Segue a mesma linha de RP

🚓 26. REGRAS DE FUNÇÃO (LIMITES DE PERSONAGEM)

❌ É proibido:
-Civil utilizar viatura policial
-Policial fardado atuar como criminoso
📌 Objetivo:
-Manter coerência institucional e evitar quebra de imersão.

📖 PÁGINA 5 — LEIS GERAIS E ESTRUTURA

⚖️ 27. LEIS GERAIS DO SERVIDOR

📞 28. CHAMADOS DE SERVIÇO

Chamados devem ser utilizados exclusivamente para situações legítimas dentro do RP.

❌ É proibido:
-Acionar polícia, médicos ou mecânicos para emboscadas
-Criar situações falsas para prejudicar outros jogadores
-Abrir chamado policial usando palavras OFENSIVAS.
📌 Exemplo de quebra:
-Chamar médico apenas para sequestrar

🚓 **29. VEÍCULOS DE CORPORAÇÃO**
Veículos institucionais possuem regras específicas.

❌ É proibido:
-Alterar estética sem autorização da Staff
✅ Permitido:
-Apenas rodas e neon

🧩 30. CONFLITO DE FUNÇÕES
📌 Regra obrigatória:
➡️ Não é permitido misturar vida legal com ilegal simultaneamente.
❌ Exemplo de quebra:
-Policial envolvido com facção

🚙 **31. USO DE VEÍCULOS DE SERVIÇO**

❌ É proibido:
-Utilizar veículos de trabalho(Empregos Legal) para crimes
-Usar para benefício pessoal

📖 **PÁGINA 6 — ORGANIZAÇÕES ILEGAIS**
🕶️ **32. GRUPOS CRIMINOSOS**

Organizações são grupos estruturados dentro do RP.

📌 Uso de uniforme e mochila de FAC:
Não gera abordagem policial automática

🔄 33. SAÍDA DE ORGANIZAÇÃO

🔸 SEM PD (Sem matar)
-Jogador mantém memória completa